



Ausbildung zum Bautechnischen Konstrukteur (Bauzeichner) (m/w/d)

Ausbildung, ALHO Systembau

🏠 Planung 🎓 Ausbildung 📍 Heidelberg

#starkimTeam

Was kannst Du bei uns lernen?

- Planung und Zeichnungserstellung: Entwickle detaillierte Pläne und Zeichnungen für unsere Bauprojekte.
- 3D-Design mit CAD: Arbeite mit unserem CAD-Programm, um präzise, dreidimensionale Entwürfe zu erstellen.
- Bauprozesse und Bauantragsunterlagen: Unterstütze die Bauvorhaben und lerne, Bauanträge professionell zu erstellen.
- Koordination mit Kunden und Projektteams: Kommuniziere und arbeite eng mit anderen Beteiligten zusammen, um Projekte erfolgreich umzusetzen.
- Baustellen: Du lernst auch unsere Baustellen kennen und kannst deine geplanten Projekte hautnah erleben.

Was bringst Du mit?

- Ausgeprägtes räumliches Vorstellungsvermögen
- Gute Mathekenntnisse
- Begeisterung für Architektur und Bauprojekte
- Sicherer Umgang mit dem Computer
- Genaues und zuverlässiges Arbeiten
- Teamgeist und Kommunikationsfähigkeit
- Guter Schulabschluss der mittleren Reife oder (Fach-) Abitur

Bewerben Sie sich jetzt und werden Sie Teil einer starken Gruppe!

Die ALHO Unternehmensgruppe steht für nachhaltige Innovation und Qualität beim Bauen. Als starkes Familienunternehmen leben wir eine offene und wertschätzende Unternehmenskultur mit sozialer Verantwortung, Vertrauen und Verbindlichkeit. Ein begeisterndes Team aus 1.300 Mitarbeitenden freut sich auf Sie!

Ihre Benefits:



Azubi Akademie



Abwechslungsreiche Ausbildung



Familienunternehmen



Mitarbeitererevents



Welcome-Tage und Azubi-Ausflüge



Attraktive Vergütung



Bonuskarte



Regelmäßiges Feedback



Langfristige Zukunftsperspektive



Moderne Lehrwerkstatt



Individuelle Prüfungsvorbereitung



Vielfältige Aufgaben

Unser HR-Team freut sich auf Sie und auf Ihre Bewerbung unter:

Sabrina Dieckmann | Personalreferentin Fach- und Berufsausbildung
Tel: +492294696701
ausbildung@alho-gruppe.com

ALHO Group Services GmbH

Nordstraße 1
51597 Morsbach
www.alho-gruppe.com/karriere